



REGLAMENTO

COPA 5 DE MAYO • EDICIÓN 2027

Documento presentado en formato digital para consulta de equipos, jugadores, cuerpos técnicos y participantes.

11 vs 11 45 min por tiempo	Fútbol 7 30 min por tiempo	Arbitraje \$1,000 por partido	Fase de grupos 32 equipos · 8 grupos
--------------------------------------	--------------------------------------	---	--

1. REGISTRACIÓN DEL JUGADOR

Todos los jugadores deben estar registrados en el formulario de registro de sus equipos antes de jugar algún partido. Cualquier equipo o jugador determinado por el director del evento que haya falsificado el nombre, la edad o el nivel de habilidad será expulsado del torneo.

Todos los jugadores deben llevar una prueba de identificación, es decir, licencia de conducir, pasaporte, etc. El documento debe ser original y debe tener el nombre del jugador, la fecha de nacimiento y una foto reciente. El equipo debe presentar la prueba de identificación inmediatamente a solicitud de los oficiales del torneo.

2. NÚMERO DE JUGADORES

El límite de jugadores será de 28 jugadores por equipo en la categoría de fútbol soccer 11vs11. Si algún equipo quiere añadir un jugador extra, el costo será de \$100.00 por jugador a partir del jugador número 23. En fútbol 7, el límite de jugadores se sujetará al roster autorizado por la organización.

3. LISTA DE JUGADORES

El límite para aumentar jugadores será previo a su segundo juego de fase de grupos. Cada jugador recibirá un brazalete al inicio del torneo. El brazalete se colocará al momento del registro y deberá utilizarse conforme a las indicaciones de los oficiales durante el control de identidad. El brazalete se entrega únicamente al inicio del torneo; no se entrega uno nuevo por día.

Un jugador solo puede jugar en un equipo en el torneo, aunque sea en diferente categoría.

- Para participar en el torneo todo jugador debe estar debidamente registrado. En caso de que un jugador participe con un equipo y no esté registrado, el comité organizador aplicará la sanción correspondiente.
- Todo coach que desee participar como jugador con su equipo deberá estar registrado en la lista como jugador; de lo contrario, el equipo será sancionado conforme al reglamento.
- La Copa 5 de mayo penalizará al jugador que, en acuerdo previo, haya tomado anticipo o compra de vuelo con un equipo y desista de participar con él sin arreglo alguno. De comprobarse, el jugador quedará sin opción de jugar el torneo.

4. EQUIPAMIENTO

Todos los jugadores deben usar espinilleras y no pueden usar nada que se considere peligroso para el árbitro o los oficiales del torneo. Los equipos son responsables de proporcionar balones de juego aceptables.

5. UNIFORMES

Todos los equipos deben tener al menos dos conjuntos diferentes de uniformes (colores distintos). En caso de no contar con uniformes diferenciados, el árbitro podrá realizar un sorteo para determinar qué equipo deberá cambiar de uniforme o utilizar una alternativa.

6. TARIFA DE ARBITRAJE

La tarifa de arbitraje será de \$1,000.00 pesos por partido. El pago de arbitraje se realizará conforme al procedimiento y fechas establecidas por la organización. La tarifa corresponde a cada partido disputado.

7. DURACIÓN DEL JUEGO

Fútbol soccer 11vs11: 45 minutos por tiempo.

Fútbol 7: 30 minutos por tiempo.

En fase de grupos los partidos pueden terminar en empate. Los juegos de eliminación directa no podrán quedar en empate; si existe igualdad al finalizar el tiempo regular, se procederá directamente a la tanda de penales conforme a las disposiciones del torneo.

8. BRAZALETE

El brazalete se entregará solamente al inicio del torneo, durante el registro. No se cobrará ni entregará un brazalete nuevo por cada día de competencia.

9. PUNTUACIÓN (EN FASE DE GRUPO)

3 puntos por ganar; 1 punto por empate; 0 puntos por derrota.

10. DESEMPATES

En la fase de grupos, los empates entre dos o más equipos se romperán de esta manera:

- A) puntos;
- B) diferencia de goles en los juegos de grupo;
- C) mayoría de goles marcados;
- D) resultados entre duelos directos;
- E) tarjetas rojas;
- F) tarjetas amarillas;
- G) sorteo con moneda para los equipos ya clasificados;
- H) penaltis si es para determinar quién clasifica.

11. EXPULSIÓN DEL JUGADOR (TARJETA ROJA)

Los árbitros tienen el derecho de expulsar a un jugador del juego por desobediencia continua o como resultado de un incidente que justifique la expulsión. Los directores del torneo pueden expulsar al jugador por el resto del torneo o dar una suspensión de un juego o más. El equipo que reciba una tarjeta roja (o dos amarillas en el mismo juego) tendrá que pagar una multa de \$100 y esta deberá pagarse antes del siguiente juego. El jugador podrá jugar en el próximo juego si los oficiales del torneo determinan que la tarjeta roja no fue grave.

12. DEPORTIVIDAD

Se espera que los jugadores, entrenadores y espectadores actúen con buen espíritu deportivo en todo momento. El abuso a los árbitros no será tolerado. Cualquier instancia de tal conducta puede descalificar al equipo responsable del evento.

12A. TANDA DE PENALES

En la tanda de penales, cualquier persona, jugador, miembro del cuerpo técnico o aficionado que sea observado tirando balones hacia donde está el cobrador será expulsado del complejo.

13. CONDUCTA Y AGRESIONES

- A. En caso de que el árbitro sea agredido violentamente por un jugador, coach, dirigente, presidente, utilero o integrante de un equipo, la organización podrá retirar al equipo del torneo y otorgar el resultado correspondiente al equipo rival conforme a las circunstancias del partido.
- B. Si un partido es suspendido por riña mutua de ambos equipos y ya existió diferencia de marcador a favor de uno, este será el ganador del partido. En caso de empate, la decisión será tomada por el comité organizador de la Copa Cedritos.
- C. De persistir dudas para tal decisión se podrían requerir medios probatorios, como videos u otros elementos disponibles.

14. PROTESTA

Un equipo puede protestar un juego. El formulario de protesta estará disponible en el torneo y debe completarse. El costo de protestar un juego deberá hacerse con los oficiales del torneo no más tarde de 5 minutos después de haber recibido el acta arbitral. Las decisiones de un árbitro son irrevocables, sin perjuicio del procedimiento de protesta establecido.

15. SUSTITUCIONES

Habrán solo 5 sustituciones, lo que significa que un equipo puede tener un número limitado de sustituciones durante el juego y un jugador que fue sustituido no puede volver al juego.

16. PREMIOS

Los premios de cada categoría serán los que determine la convocatoria oficial correspondiente. Los equipos finalistas recibirán los reconocimientos establecidos por la organización.

17. CHECK-IN

En el check-in, cada equipo deberá entregar su forma de roster completamente llena. No es necesario que los jugadores estén presentes.

18. CONTROL DE IDENTIDAD

Cada jugador recibirá su brazalete al inicio del torneo, recibido por el coach o representante autorizado. El brazalete no se sustituirá diariamente.

19. BANCA

En la banca solamente pueden estar los jugadores registrados y 3 (TRES) entrenadores o asistentes más el utilero y el masajista.

20. INICIO DEL PARTIDO

No habrá prórroga para empezar el partido. El árbitro iniciará el tiempo de juego de acuerdo con los horarios establecidos. En caso de que un equipo no se presente, se hará una espera de 15 minutos.

21. PRESENTACIÓN

Cada equipo deberá estar listo por lo menos 15 minutos antes del juego en la cancha para hacer el chequeo por los árbitros u oficiales del torneo. Los equipos deberán estar listos con una copia oficial del roster.

22. CUMPLIMIENTO DEL SISTEMA DE COMPETENCIA

Un equipo puede ser descalificado si, a opinión del árbitro o de los oficiales del torneo, el equipo no se esfuerza por ganar un partido. Esto aplica especialmente cuando dos equipos necesitan un resultado en el último juego de grupo para avanzar.

Si un equipo se sale al medio tiempo de su juego, quedará descalificado completamente del torneo. Si un equipo no se presenta a su segundo juego, queda totalmente descalificado del torneo. Si un equipo ya está calificado y no se presenta a su tercer juego, será descalificado.

23. FRAUDE

Si un equipo ha cometido un fraude, ya sea para favorecerse a sí mismo o para favorecer a otro equipo, y existen medios probatorios, la organización de la Copa Cedritos tomará las medidas correspondientes.

24. HORARIOS

Por razones no previstas, el torneo se reserva el derecho de modificar el horario de juegos en cualquier momento.

25. REEMPLAZO DE EQUIPO

Cuando se retire un equipo del torneo antes de que empiece, los directores del torneo tienen el derecho de reemplazar a ese equipo, de ser posible, por lo menos 12 horas antes de que empiece el torneo.

26. LO NO PREVISTO

Lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité del torneo.

27. RESPONSABILIDAD

La administración de la Copa Cedritos no se hace responsable por daños dentro y fuera de las instalaciones. Los jugadores participan bajo su responsabilidad.

28. RESTRICCIONES

Prohibido introducir bebidas alcohólicas. Solo se permitirán agua, bebidas hidratantes y comida para los equipos.

Prohibido utilizar todo tipo de arma de fuego o punzocortante.

SISTEMA DE COMPETENCIA — FÚTBOL SOCCER 11VS11

32 EQUIPOS distribuidos en 8 GRUPOS DE 4 EQUIPOS. Cada equipo jugará 3 PARTIDOS en la fase de grupos. Al finalizar los tres partidos, los equipos serán ordenados dentro de su grupo conforme al sistema de puntuación y desempates del reglamento.

AVANZAN LOS DOS MEJORES LUGARES DE CADA GRUPO. Con ello, avanzan 16 equipos a la fase de eliminación directa.

FECHA DE INICIO: miércoles 1 de mayo. La competencia se desarrollará durante miércoles, jueves, viernes y sábado, conforme al calendario oficial.

SISTEMA DE COMPETENCIA — FÚTBOL 7VS7

32 EQUIPOS distribuidos en 8 GRUPOS DE 4 EQUIPOS. Cada equipo jugará 3 PARTIDOS en la fase de grupos.

AVANZAN LOS DOS MEJORES LUGARES DE CADA GRUPO. Los 16 equipos clasificados avanzarán a la fase de eliminación directa.

INICIO: 28 DE MAYO.

DURACIÓN DE LOS PARTIDOS: 30 minutos por tiempo.

TARIFA DE ARBITRAJE: \$1,000.00 pesos por partido.

La formación de los grupos será hecha mediante un sorteo efectuado con presencia de los representantes o mayoría de los equipos que participarán.

No se contarán con cabezas de grupo, salvo que la convocatoria oficial establezca expresamente un mecanismo diferente.

Todos los equipos deberán disputar sus tres partidos de la fase de grupos. La clasificación dependerá de los puntos y goles obtenidos durante esos partidos, aplicando los criterios de desempate establecidos en este reglamento.

El sistema de eliminación directa y los brackets serán comunicados por la organización de acuerdo con el calendario oficial del torneo.

- 32 equipos por categoría.
- 8 grupos de 4 equipos.
- 3 partidos para cada equipo en fase de grupos.
- Avanzan los 2 mejores lugares de cada grupo (16 equipos).
- Arbitraje: \$1,000 por partido.
- Fútbol soccer 11vs11: 45 minutos por tiempo.
- Fútbol 7: 30 minutos por tiempo.
- El brazalete se entrega únicamente al inicio del torneo, no diariamente.
- Fútbol 7 inicia el 28 de mayo.

Nota: Este PDF reproduce el contenido del reglamento proporcionado para la demo. Las convocatorias, calendarios y determinaciones oficiales de la organización prevalecen sobre esta presentación digital.